

# Laps to Lapland

Helpf eurem Rentier rechtzeitig vor Weihnachten in Lapland zu sein, um den Schlitten zu ziehen.

Eure Daily Mile hilft ihm nach Hause zu fliegen – jede gelaufene Daily Mile könnt ihr auf eurer Karte eintragen und dem Rentier bei der Reise zusehen.

Wird euer Rentier rechtzeitig in Lapland sein, um die Geschenke zu liefern?

Es liegt an euch!



## Erklärung:

Ladet eure „Laps to Lapland“-Unterlagen runter (siehe unten)

1. Druckt euch die Karte aus, damit ihr die Reise des Rentiers verfolgen könnt.
2. Füllt die Lücken auf dem Blatt aus:
  - Start = Name der Schule
  - Ende = Gesamtmeilen eurer Schule bis nach Lapland
  - einige Meilensteine auf dem Weg dorthin
3. Bemalt oder nummeriert eure Schneeflocken, die auf eurem Weg liegen.

Wenn ihr eine Daily Mile erledigt habt, bewegt euer Rentier um eine „Meile“ auf eurer Karte.



## Information für LehrerInnen

### Warum teilnehmen?

Binden Sie Ihre Kinder in einem aufregenden Countdown bis zum Ende des Jahres in die Vorweihnachtszeit ein, in dem Sie Ihrem Rentier mithilfe der Daily Miles dabei helfen, von der Schule nach Lapland zu gelangen. Verfolgen Sie die Reise von der Schule nach Lapland mit den bereitgestellten Unterlagen.

### Wie funktioniert es?

Finden Sie heraus, wie viele Meilen zwischen Ihrer Schule und Lapland liegt - keine Sorge, falls das unmöglich erscheint! Mit der untenstehenden Formel ist dieser Weg machbar.

Arbeiten Sie dies zusammen mit den Kindern aus:

**A:** Meilen von der Schule bis nach Lapland

**B:** Anzahl der verfügbaren Tage

**A / B:** = die Anzahl an „Karten-Meilen“ die jede Daily Mile zählt

### Zum Beispiel:

**A:** 2000    **B:** 35

$2000 / 35 = 57$  „echte“ Meilen pro Tag = 1 „Karten-Meile“

Das Rentier wird 57 Meilen auf der Lapland Karte laufen, wenn Sie mit den Kindern eine Daily Mile gelaufen sind.

Logo und Name von „The Daily Mile“ sind Marken der The Daily Mile Foundation, Hawkslease, Chapel Lane, Lyndhurst, UK und dürfen nur mit Erlaubnis reproduziert werden. Alle Rechte sind vorbehalten.

